

CARCASSONNE HÄNDLER UND BAUMEISTER - RÈGLES

LE JEU



Les marchands et architectes est une extension de Carcassonne. Seules les modifications de règles seront décrites ici. Les règles du jeu de base sont sur le lien [Carcassonne <URL: /Hilfe/Anleitungen/Carcassonne/>](http://Carcassonne.com/Hilfe/Anleitungen/Carcassonne/). Cette extension ajoute 24 nouvelles tuiles ainsi qu'un cochon et un architecte. Il est possible de jouer avec la première extension et/ou le fleuve.

LES NOUVEAUX ÉLÉMENTS

Architecte



L'architecte (complètement à droite) est posé sur une route ou dans une ville, sur/dans laquelle on a déjà posé un de ses pions. Chaque fois que l'on étend soi-même la route/ville, on peut rejouer une fois. Il n'est pas possible de jouer plus de 2 fois de suite. Si l'on ferme dans son premier tour une route/ville, on peut réutiliser directement l'architecte dans le deuxième tour.

Cochon

Le cochon est placé sur un champ, sur lequel on a au moins un de ses paysans. Si l'on a la majorité sur ce champ à la fin du jeu, on marque pour chaque ville 4 points au lieu de 3. Attention : les cochons adverses ne donnent aucun bonus.

Matières premières



Sur certaines des nouvelles cartes de ville se trouvent des matières premières. Si une ville qui comporte de telles ressources est fermée, le joueur qui a posé la dernière tuile qui ferme la ville, récupère ces matières premières. Il reçoit toutes les matières premières de cette ville, qu'il ait ou non un personnage dans la ville. A la fin du jeu, pour chaque type de matière première, il y a un bonus de 10 points pour le joueur qui a la majorité de cette ressource.