

King Lui

Vous reprendrez bien une part de gâteau ?

Présentation du jeu

Le roi invite les joueurs à un festin. Ceux-ci pourront donc s'empiffrer de toutes sortes de plats, et même le dragon du roi, Emerald, participera au repas en chipant dans les assiettes de son maître... Le but du jeu est de manger le plus possible de tous les plats, mais sans jamais manger plus que le roi !

Déroulement du jeu



Le jeu se divise en plusieurs rondes. Au début de chaque ronde sont posées aléatoirement sur la table deux fois plus de portions des différents plats qu'il n'y a de joueurs. Parfois, à la place d'un plat, apparaît Emerald, le dragon du roi, à côté de son maître. Sur l'image ci-dessus, on peut voir :

- sur la ligne supérieure : le nombre de portions des différents plats que le roi a déjà
- sur la ligne du milieu : les différentes portions proposées pour la ronde en cours
- sur la ligne inférieure : le nombre de portions des différents plats que l'on s'est déjà appropriés (on ne peut pas avoir cette information chez les autres joueurs...)

Le premier joueur de chaque ronde (dont le pseudo est souligné) choisit sa ou ses portions en premier, puis chacun des autres joueurs dans l'ordre. Lorsque tous les joueurs se sont servis une fois, toutes les portions restantes atterrissent dans les assiettes du roi. Le deuxième joueur devient alors premier joueur, et une nouvelle ronde commence.

Le jeu se termine lorsqu'en cuisine, il ne reste plus assez de portions pour en mettre sur la table le double du nombre des joueurs. Les plats qui restent alors en cuisine ne sont pas comptabilisés. On peut voir le nombre de plats restant en cuisine à tout moment dans le rectangle sur la porte de la cuisine (Küche).

Les actions possibles

A son tour de jeu, le joueur a le choix entre trois actions possibles :

a) prendre un plat sur la table

Le joueur prend alors **toutes** les portions d'un même plat et les met dans son assiette. On peut voir dans le tableau en haut à droite quel plat le joueur a choisi.

b) nourrir Emerald avec deux portions du roi

Cette action n'est possible que lorsque le dragon du roi est présent à la table, et si il y a au moins deux portions chez le roi. Pour nourrir Emerald, il faut cliquer dessus, puis sur les assiettes royales que l'on souhaite vider. Il est possible de piocher dans deux assiettes différentes.

c) commander un plat directement à la cuisine

En cliquant sur la porte de la cuisine, le joueur commande un plat directement à la cuisine (il ne recevra qu'une portion). Il est le seul à voir quel plat il a reçu. Il est aussi possible qu'Emerald apparaisse, dans ce cas le joueur ne reçoit aucun plat. Il peut en revanche décider de nourrir le dragon, ou non, dans ce cas le dragon reste présent pour la ronde suivante et pourra être nourri par les autres joueurs.

Barème

A la fin du jeu, on compte les points comme suit :

- si pour un plat, un joueur a plus de portions dans son assiette que le roi, il ne marque aucun point pour ce plat.

- sinon, chaque joueur marque pour un plat le nombre de ses portions multiplié par le nombre de portions du roi.

Chaque joueur additionne ses points pour tous les plats, et le joueur avec le total le plus élevé est le vainqueur.

Quelques statistiques...

Il existe dans le jeu 15 portions de chaque plat.

Emerald peut apparaître 5 fois.